

# Guardián de las llaves



El guardián de las llaves es un juego emocionante de escuchar y escabullirse. Los jugadores se acercan al Guardián, que lleva los ojos vendados, lo más silenciosamente posible, con el objetivo de recuperar un par de llaves frente al guardián sin ser escuchados. El juego requiere que los jugadores planifiquen el camino más silencioso hacia el Guardián, que se muevan lenta y silenciosamente, y finalmente que practiquen la paciencia y la moderación mientras devuelven las llaves a su puesto debido en el borde del círculo. ¡A menudo, la parte más difícil es resistir el impulso de ser el primero de correr a tocar las llaves!

**Número de jugadores:** 2 o más

**Materiales necesarios:**

- Venda (pañuelo, bufanda, etc.)
- Juego de llaves, cucharas de medición, campanas u otras cosas pequeñas que hacen ruido al moverles.

**Como se Juega:**

- El Guardián de las llaves tiene los ojos vendados y se sienta en el medio del área de juego.
- Un par de llaves se coloca frente al Guardián; no se les permite tocar ni protegerlas.
- Una vez que el Guardián se ha vendado los ojos, todos los demás jugadores se extienden en un círculo alrededor del Guardián. En un juego de dos jugadores, el jugador tramposo elige cualquier punto de partida a cierta distancia.
- Los jugadores se turnan para tratar de escabullirse hacia el Guardián para tomar las llaves sin ser notadas.
- Si el Guardián escucha algún sonido o movimiento, apuntan en su dirección. Si están apuntando a uno de los jugadores, ese jugador debe retirarse de regreso al punto de partida, primero reemplazando las teclas al lado del Guardián si las está sosteniendo.
- El Guardián debe apuntar con precisión cuando escucha un sonido, y no puede hacer movimientos en general con los brazos para apuntar a un espacio amplio.
- El juego continúa hasta que un jugador recupera con éxito las llaves hacia el exterior del área de juego y las oculta. El "Guardián" tiene instrucciones de quitarse la venda de los ojos y adivinar quién robó las llaves.

**Desafío:**

¡Intenta jugar afuera donde el suelo tiene hojas secas o palos, haciendo que acercarse sigilosamente al Guardián sea mucho más desafiante!

**Discusión:**

- ¿Qué estrategias probaste mientras te escabulliste para obtener las llaves? ¿Cuál funcionó mejor?
- ¿Qué escuchaste siendo el Guardián? ¿Ciertos tipos de ruidos delatan a las personas?
- Cuando eras el Guardián, ¿qué te ayuda a escuchar más de cerca?
- ¿Puedes pensar en algún animal que se escabulla así? ¿Por qué necesitan permanecer callados e invisibles?
- El Guardián tuvo que confiar en el sentido del oído para ganar este juego. ¿Puedes nombrar los otros 4 sentidos?
- ¿Qué animales dependen de la audición para sobrevivir? *Sugerencia: generalmente tienen orejas grandes que se levantan para captar el sonido*

Explore el sentido del oído:

Párate frente a un compañero a unos metros de distancia y di "¿Puedes oírme?" Ahora, coloca las manos detrás de las orejas y haz que la pareja con quien estas jugando repita la frase. ¿Notas alguna diferencia?

